

## jeux d'animation et jeux surdimensionnés du CLEP





*Liste des jeux disponible à l'emprunt*

Page 4: Abalone  
Page 4: Ane rouge  
Page 5: Assiette picarde  
Page 5: Asticots rigolos  
Page 6: Bagram  
Page 6: Batik  
Page 7: Billard aérobille  
Page 7: Billard à élastiques à 4  
Page 8: Billard à galets  
Page 8: Billard a rebonds  
Page 9: Billard à toque d'or  
Page 9: Billard bacivien  
Page 10: Billard carroussel  
Page 10: Billard croquinole  
Page 11: Billard hollandais  
Page 11: Billard japonais  
Page 12: Billard nicolas  
Page 12: Billard pitchbawl  
Page 13: Birinic  
Page 13: Black hole  
Page 14: Blokus  
Page 14: Brouette crantée  
Page 15: Carom  
Page 15: Chenilles  
Page 16: Corn hole  
Page 16: Double-Six  
Page 17: Equilibre géant  
Page 17: Galets à la pêche  
Page 18 : Gare au loup  
Page 18 : Gobblet  
Page 19 : Grenouille  
Page 19 : Gruyère  
Page 20 : Gygges  
Page 20 : Hex  
Page 21 : Jeu de puces  
Page 21 : Jeu des bâtonnets  
Page 22 : Jeu des marteaux



Page 22 : Jeu du morpion  
Page 23 : Katamino géant  
Page 23 : Linotte  
Page 24 : Marrakech géant  
Page 24 : Maxi-flitzer  
Page 25 : Maxi roule-cocotte  
Page 25 : Mikado  
Page 26 : Mollky  
Page 26 : Mollky de table  
Page 27 : Othello  
Page 27 : Palet anglais  
Page 28 : Paletanque  
Page 28 : Pêche à la ligne  
Page 29 : Piccobello  
Page 29 : Puissance 4  
Page 30 : Puissance 4 en 3D  
Page 30 : Quarto  
Page 31 : Quoridor  
Page 31 : Road block  
Page 32 : Rotella-tops  
Page 32 : Salamandre  
Page 33 : Saute grenouille  
Page 33 : Schnipp-Kick  
Page 34 : Schuffle-puck  
Page 34 : Shut the box  
Page 35 : Suspens  
Page 35 : Tablut  
Page 36 : Tarte folle  
Page 36 : Tour de hanoi  
Page 37 : Trapenum  
Page 37 : Verger  
Page 38 : Washer  
Page 38 : Weykick  
Page 39-40 : Convention de prêt de jeux



## Abalone

**Type:** Jeu de stratégie

**Origine:** France

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 2 joueurs

**Règle abrégée:** Réussir, en poussant ses boules par une, deux ou trois ensemble à se déplacer, à pousser les boules adverses, et à éjecter le premier 6 boules de son adversaire ...

**Dimensions:** 0,62x0,6 m



## Ane rouge

**Type:** Casse-tête

**Origine:**

**Age:** A partir de 10 ans

**Nombre de joueur:** 1 joueur

**Règle abrégée:** Réussir à sortir l'âne en déplaçant les autres pièces sans les sortir du plateau.



## Assiette picarde

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** France

**Age:** A partir de 10 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs

**Règle abrégée:** Chaque joueur lance une assiette l'un après l'autre. Lorsque toutes les assiettes ont été lancées, on compte le nombre d'assiettes, les plus avancées appartenant au même joueur, qui remporte autant de points que d'assiettes.

**Dimensions:** 3,20 x 0.61 m



## Asticots rigolos

**Type:** Jeu de parcours

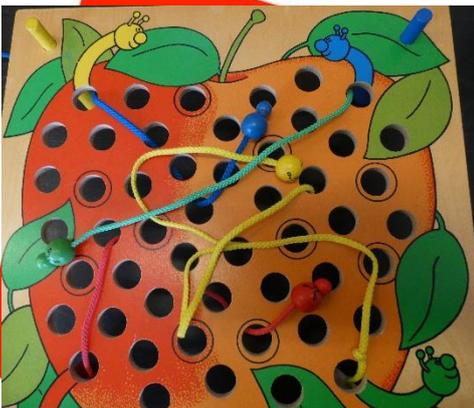
**Origine:** France

**Age:** A partir de 3 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Tous les joueurs enfilent leur asticot dans la table de jeu. Le but étant de l'enfiler dans autant de trous que possible, sans traverser une ficelle de couleur différente.

**Dimensions :** 1.10 x 1.10 m



## Bagram

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** France

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** C'est une version simplifiée du billard indien (Carrrom) qui consiste en jouant à la «Pitchnette» dans sa zone triangulaire à l'aide d'un palet percuteur à envoyer les palets de sa couleur dans les trous adverses ...

**Dimensions :** 1 x 1 m



## Batik



**Type:** Jeu de stratégie

**Origine:**

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs

**Règle abrégée:** A tour de rôle chaque joueur choisit une de ses pièces et l'insère dans le tableau de jeu. Le premier joueur dont une pièce dépasse du bord supérieur du tableau de jeu perd la partie.

**Dimensions :** 1 x 1 x 0.55 m



## billard aérobille

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 1 à 2 joueurs

**Règle abrégée:** Lancer les 10 boules à l'aide de la canne de billard et compter les points obtenus.

**dimensions:** 1.21 x 0.51 m



## Billard à élastiques à 4

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Être le premier à avoir vidé son camp de tous les palets, à l'aide de l'élastique.

**Dimensions :** 1 x 1 m





## billard à Galets

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** France

**Age:** De 4 à 99 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Jeu qui consiste à faire glisser les palets de sa couleur afin d'obtenir le plus de points possible en essayant d'atteindre les zones colorées du fond mais ... sans se faire éjecter par ses adversaires sachant que chacun des joueurs jouent

les uns après les autres !

**Dimensions:** 2,10x0,57x0,07 m



## Billard à rebonds

**Type:** jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 2 ou +

**Règle abrégée:** Lancer les 5 palets afin qu'ils rebondissent sur les deux élastiques du fond, pour les propulser de l'autre côté de la barre centrale et compter les points obtenus.

**Dimensions:** 1.55 x 0.65 m





## Billard à toque d'or

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** France

**Age:** A partir de 10 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** jeu qui consiste à faire glisser les palets de sa couleur à l'aide d'une canne de billard sur les cibles à points en fond de jeux tout en réussissant à d'abord les faire passer entre les deux premières quilles. L'éjection des pions de l'adversaire dans les couloirs est évidemment possible !

**Dimensions:** 0,96x0,59x0,08 m



## Billard à palets

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** France

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 2 joueurs

**Règle abrégée:** Ce jeu consiste à faire glisser chacun de ses 10 palets dans les cases qui se trouvent en fond de plateau afin de marquer le plus de points possible ...

**Dimensions:** 1,26x0,36x0,10 m





## Billard carroussel

**Type:** Jeu d'adresse

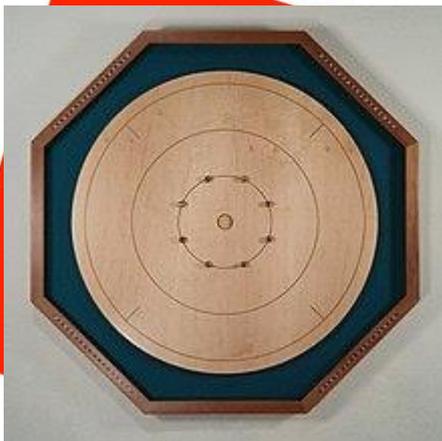
**Origine:**

**Age:** A partir de 8 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs ou +

**Règle abrégée:** Faire rentrer chacune de ses boules à l'aide de la canne de billard dans les trous du plateau avec un maximum de 3 essais par boule, ensuite on compte les points obtenus.

**dimensions:** 2 x 0.6 m (x2)



## Billard croquinole

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 7 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Chacun leur tour, les joueurs lancent un palet à l'aide d'une pichenette. A la fin de la partie, on compte les points en fonction des zones dans lesquelles ont atterris les palets. Le gagnant est le premier à atteindre 100 points.

**Dimensions:** 0.78 de diamètre



## Billard hollandais

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** Pays Bas

**Age:** De 4 à 99 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 10 joueurs

**Règle abrégée:** A l'aide de 30 palets au départ, réussir en 2 séries de jets consécutifs à glisser le plus de palets possible dans les cases numérotées 1,2,3,4 en fond de plateau en sachant que de 2 palets minimum entrés dans chacune des cases rapporteront des bonus

**Dimensions:** 2,20x0,47x0,12 m



## Billard Japonais

**Type:** jeu d'adresse

**Origine:** Japon

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 10 joueurs

**Règle abrégée:** Lancer des boules sur un plan incliné et tenter de réussir à atteindre des alvéoles de différentes valeurs ...

**dimensions:** 1,64x0,42x0,12 m





## Billard Nicolas

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** France

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 6 joueurs

**Règle abrégée:** A l'aide d'une poire à souffler, pousser une boule de liège dans le camp de ses adversaires en essayant de l'envoyer dans les trous adverses ...

**Dimensions:** 80 x 80 x 4.5 cm



## Billard pitchbawl

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Vous effectuez une pichenette à partir de votre base (ligne noire) et tentez d'être le plus près du bawl. Vous remportez à la fin de la mène autant de points que de palets les plus proches du bawl. (Règles ressemblant à la pétanque)

**Dimensions:** 1.10 x 1 m



## Birinic

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** Russie

**Age:** A partir de 4 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Les joueurs placés derrière la potence doivent tenter d'abattre les quilles sachant que la quille centrale a plus de valeur que les autres ...

**dimensions:** 1,22x0,56x1,30



## Black hole



**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 7 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Eliminer ses adversaires de la surface de jeu en poussant leurs palets dans le trou situé au centre du plateau.

**dimensions:** 0.78 x 0.78m



## Blokus

**Type:** Jeu de stratégie

**Origine:** France

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Après avoir choisi une couleur de pièces composées de différentes formes, réussir en partant d'un coin du plateau à placer le plus de pièces possibles d'une même couleur en ne les reliant que par leurs angles

**Dimensions:** 0,57x0,57



## Brouette crantée

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 1 joueur ou +

**Règle abrégée:** La partie se joue en 3 lancers alternatifs chacun. Le vainqueur étant celui qui détient le plus grand nombre de points.

**Dimensions :** 1.80 x 0.37 x 0.24





## Carrom

**Type:** jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 2 ou 4 joueurs

**Règle abrégée:** Le but du jeu est de placer tous les pions d'une couleur dans les trous situés aux quatre coins du tablier.

**Dimensions:** 74 x 74 cm



## Chenilles

**Type:** Course

**Origine:**

**Age:** A partir de 4 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Le premier qui passe avec sa chenille la ligne d'arrivée gagne la partie. Pour cela, à chaque tour de jeu, chaque joueur lance le dé et regarde à quel endroit de sa chenille est la rondelle correspondante à la couleur que le dé indique





## Corn hole

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur :** 2 joueurs ou +

**Règle abrégée:** Chacun leur tour, les joueurs lancent un sac de sable, sur la base de l'autre. Si le sac tombe sur le bois, le joueur gagne 3 points, si il tombe dans le trou, 5 points et si il tombe par terre, 0 points. Comptez les points, une fois tous les sacs lancés.

**Dimensions:** 1.15 x 0.6 x 0.19 m



## Double six

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** France

**Age:** De 4 à 99 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 2 joueurs

**Règle abrégée:** Chacun des joueurs placés aux deux extrémités du plateau devront essayer de glisser leurs palets dans les trous adverses ...

**Dimensions:** 2,50x0,40x0,04



## Equilibre géant

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 7 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Chaque joueur lance le dé chacun son tour, prend la pièce de son choix et la place dans la partie de sa zone indiquée par le dé. Le but du jeu étant de placer le maximum de pièces sans faire basculer le plateau.

**Dimensions :** 61 x 61 x 49 cm



## Galets à la pêche

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** France

**Age:** De 4 à 99 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Le but de ce jeu, qui se joue à tour de rôle, est d'atteindre avec ses pions de couleur en les faisant glisser à partir de la zone jaune, les cibles à points symbolisés par des animaux marins. Mais attention à l'élément polluant !

**Dimensions:** 1,88x0,58x0,05





## Gare au Loup

**Type:** Jeu d'adresse et de rapidité

**Origine:** France

**Age:** A partir de 4 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 6 joueurs

**Règle abrégée:** Un meneur de jeu de jeu représente le loup qui à l'aide d'un seau métallique devra tenter de réaliser 1 ou 6 au dé pour piéger les agneaux , ces derniers tentant alors de s'échapper. En réalisant, 2,3,4,ou 5 , les agneaux devront impérativement tenter de rester groupés au centre du plateau ... Suspense et intensité de jeu garantie !

**Dimensions:** 0,75x0,60x0,05



## Gobblet

**Type:** jeu de stratégie

**Origine:**

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 2 ou +

**Règle abrégée:** Aligner 4 Gobblets de sa couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale.





## Grenouille

**Type:** jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 1 joueur et +

**Règle abrégée:** Obtenir le maximum de points en lançant les 10 palets.

**Dimensions:** 0.84 x 0.44x 0.56



## Gruyère

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 2 ou +

**Règle abrégée:** A l'aide de deux ficelles, faire monter son palet jusqu'en haut en évitant les trous, puis le faire redescendre jusqu'en bas. Si le palet tombe dans un trou, le joueur doit recommencer du début.

**Dimensions:** 1.70 x 0.83



## Gygges

**Type:** Jeu de stratégie

**Origine:** France

**Age:** A partir de 7 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 2 joueurs

**Règle abrégée:** Réussir à emmener un de ses anneaux simple, double ou triple sur le plot de base de l'adversaire en progressant sur le plateau de façon rectiligne ou par rebond en passant sur d'autres anneaux ...

**Dimensions:** 0,66x0,66x0,07



## Hex

**Type:** Jeu de stratégie

**Origine:**

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs

**Règle abrégée:** Être le premier à relier 2 côtés opposés du plateau avec chemin de pions. Chaque joueur pose un pion l'un après l'autre afin de relier ses 2 côtés. Tout en essayant de faire barrage à l'autre joueur.





## Jeu de puces

**Type:** jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Propulser les jetons vers le but central, à l'aide d'un système à ressort formant une catapulte.

**Dimensions:** 38 x 38 cm



## Jeu des bâtonnets

**Type:** jeu de stratégie

**Origine:**

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs

**Règle abrégée:** Les joueurs retirent chacun leur tour 1, 2, ou 3 bâtonnets il ne faut pas être celui qui retirera le dernier.





## Jeu des marteaux

**Type:** jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 2 ou 4

**Règle abrégée:** Chaque joueur prend un marteau en main et défend ses deux cavités tout en cherchant à envoyer la bille chez les autres.

**Dimensions:** 44 x 44 cm



## Jeu du morpion

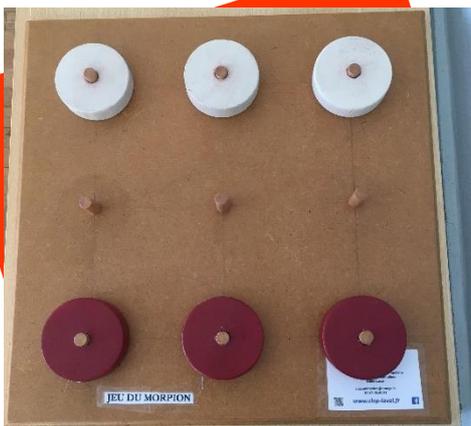
**Type:** Stratégie

**Origine:**

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs

**Règle abrégée:** Réussir à aligner trois palets à la suite, verticalement, horizontalement ou en diagonale





## Katamino

**Type:** Jeu de stratégie

**Origine:** France

**Age:**

**Nombre de joueur:** 1 à 2 joueurs

**Règle abrégée:** Remplir le plus rapidement possible sa partie de plateau avec toutes les pièces dont on dispose.



## Linotte

**Type:** Jeu de hasard

**Origine:**

**Age:** A partir de 8 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs

**Règle abrégée:** Comme au Yams, réaliser des combinaisons avec 5 dés et comme au morpion, placer ses pions sur la grille et réaliser le plus grand nombre d'alignements de trois pions ou plus.





## Marrakech

**Type:** Jeu de stratégie

**Origine:** France

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Chacun des joueurs va tenter d'avoir le plus grand nombre de ses tapis exposés en fin de partie en accumulant la plus grande fortune. Pour cela à chaque tour de jeu, le joueur va déplacer Assam, payer sa dime à un adversaire s'il s'arrête sur un tapis adverse et poser un de ses tapis.



## Maxi flitzer

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** France

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 2 joueurs

**Règle abrégée:** A l'aide d'un élastique, être le plus rapide pour envoyer tous ses palets dans le camp de l'adversaire en les faisant glisser par l'orifice central du plateau de jeu

**Dimensions:** 0,82x0,42x0,06



## Maxi roule-cocotte

**Type:**

**Origine:**

**Age:** A partir de 3 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Le but du jeu va être de ramasser le maximum d'œufs, pour cela, les joueurs vont jouer les uns après les autres. On lance le dé, on soulève une poule de notre choix, et on prend le nombre d'œufs indiqués sur le dé, pas de chance s'il n'y en a pas ...



## Mikado

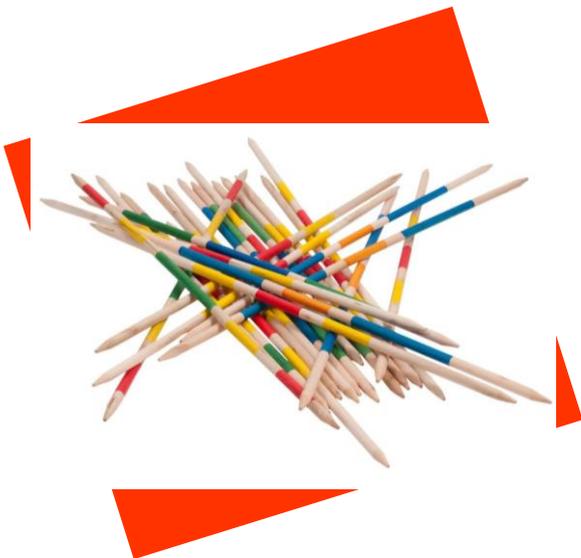
**Type:**

**Origine:**

**Age:**

**Nombre de joueur:**

**Règle abrégée:** Laisser tomber les 41 baguettes, puis tenter de retirer l'une des baguettes avec l'interdiction de faire bouger les autres.





## Möllky

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** Finlande

**Age:** De 6 à 99 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Être le premier (individuel ou par équipe) à marquer 50 pts en abattant les quilles d'une certaine façon



## Möllky de table

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** Finlande

**Age:** A partir de 8 ans

**Nombre de joueur:** 2 ou +

**Règle abrégée:** Renverser les quilles avec un palet à l'aide d'une arbalète. Le premier à marquer 50 points, sans les dépasser remporte la partie.

**Dimensions:** 2 x 0.65 m





## Othello ou Reversi

**Type:** Jeu de stratégie

**Origine:** Angleterre

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 2 joueurs

**Règle abrégée:** Jeu d'affrontement et de retournement qui consiste, lorsque l'on pose une pièce en étai entre une ou plusieurs pièces adverses, à la retourner à sa propre couleur, ceci jusqu'à ce que les 64 cases du plateau soient occupées ...

**Dimensions:** 0,72x0,72x0,02



## Palet anglais

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** Angleterre

**Age:** A partir de 8 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 2 joueurs

**Règle abrégée:** Jeu de bar typique du Royaume uni avec lequel on dépensait ses pennies à l'époque ... Les jetons doivent être poussés entre les lignes du plateau à l'aide de la paume de la main ...

**Dimensions:** 0,86x0,46x0,06





## Palétanque

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** France

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** jeu d'adresse alliant dans l'esprit pétanque et palets. Chacun des joueurs après avoir lancé le paléton (sorte de cochonnet) dans la zone rectangulaire du fond, devra avec ses palets s'en rapprocher le plus possible

**Dimensions:** 2,22x0,65x0,08



## Pêche à la ligne

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** France

**Age:** De 3 à 7 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 6 joueurs

**Règle abrégée:** A l'aide de mini cannes à pêche munies de fils aux extrémités aimantées, le but sera d'attraper dans un temps limité par un sablier géant, un maximum d'animaux marins aux allures naïves, tout droit sortis de tableaux du douanier ROUSSEAU!

**Dimensions:** 0,50x0,50x0,50





## Piccobello

**Type:** Jeu de manipulation

**Origine:**

**Age:** A partir de 3 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Être le premier joueur à avoir accroché ses vêtements à la corde à linge, à l'aide d'une roue de couleurs et de symboles.

**dimensions:** 4 plateaux de 1 x 1.20m



## Puissance 4

**Type:** Jeu de stratégie

**Origine:**

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs

**Règle abrégée:** Être le premier à aligner 4 palets de la même couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale. Tout en essayant de bloquer l'adversaire ..

**Dimensions:** 1.13 x 1.24





## Puissance 4 en 3D

**Type:** Jeu de stratégie

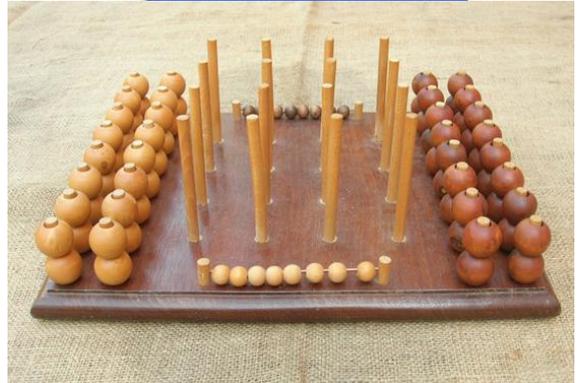
**Origine:**

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs

**Règle abrégée:** Être le premier à aligner 4 palets de la même couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale. Tout en essayant de bloquer l'adversaire ..

**dimensions:**



## Quarto

**Type:** Jeu de stratégie

**Origine:** France

**Age:** A partir de 4 ans

**Nombre de joueurs:** De 2 à 2 joueurs

**Règle abrégée:** Jeu d'alignement qui consiste à être le premier à annoncer « quarto » en alignant 4 pièces ayant une même caractéristique (ex : couleur , forme, hauteur, profondeur), tout en sachant qu'un des joueurs choisira systématiquement une pièce pour son adversaire... Jeu de stratégie des 20 dernières années ayant reçu le plus de prix au monde !

**Dimensions:** 0,65x0,65x0,12





## Quoridor

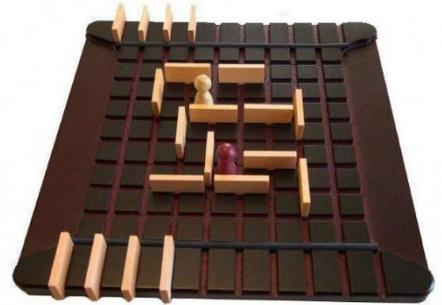
**Type:** jeu de stratégie

**Origine:**

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 2 ou 4 joueurs

**Règle abrégée:** Le premier joueur qui atteint une des 9 cases de ligne opposée gagne la partie. Durant un tour le joueur choisit de déplacer son pion ou de poser une barrière pour ralentir l'adversaire



## Road Block

**Type:** Casse-tête

**Origine:**

**Age:** A partir de 7 ans

**Nombre de joueur:** 1 joueur

**Règle abrégée:** Chaque défi indique où mettre les immeubles et la voiture rouge (celle du voleur). Il s'agit alors de trouver la position des 6 pièces de puzzle avec des voitures de police qui permettra de bloquer la voiture rouge et de ne laisser aucune case vide sur le plateau!





## Rotella-tops

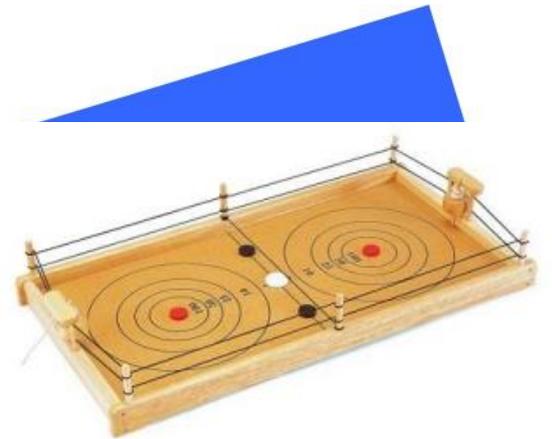
**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 7 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs

**Règle abrégée:** Le but du jeu va être de marquer le plus de points possible. On marque des points selon la position des disques à la fin de la partie. Pour débiter le jeu, enrouler les toupies, placez-les dans les barrières de départ et relâchez-les après avoir compté jusqu'à trois.



## Salamandre

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 1 joueur ou +

**Règle abrégée:** Obtenir le maximum de points en tirant les palets à l'aide d'une arbalète dans les différents filets. Quand tous les palets sont lancés, compter les points.

**Dimensions:** 1.10 x 0.6 x 0.42





## Saute grenouille

**Type:** Jeu de parcours et de mémoire

**Origine:** Allemagne

**Age:** A partir de 3 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Les joueurs doivent tirer dans une boîte circulaire un des batonnets (comme à la courte paille !) qui leur permettra de faire avancer leur grenouille sur un parcours jusqu'à l'arrivée mais attention au batonnet piégé ! Ambiance assurée ...

**Dimensions:** 0,77x0,22



## Schnipp Kick

**Type:** Multijeu

**Origine:** Allemagne

**Age:** A partir de 2 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** En jeu de mémoire notamment, ce jeu peut se jouer sous forme de Memory à l'aide des multiples pièces qui retournées pourront être reconstituées pour former des figures d'animaux (16x4).

**Dimensions:** 0,72x0,69x0,12





## Schuffle-puck

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:**

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs

**Règle abrégée:** Le but va être de marquer un maximum de but, en lançant le palet en bois dans le camp adverse. Le premier arrivé à 10 buts remporte la partie.

**Dimensions:** 1.25x0.65 / 1.90x1



## Shut the box

**Type:** jeu de stratégie

**Origine:**

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 1 joueur et +

**Règle abrégée:** Rabattre le maximum de clapets pour cumuler le moins de points possibles, selon le lancer des deux dés.





## Suspens

**Type:** Jeu d'adresse et de stratégie

**Origine:** France

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Réussir à poser en équilibre à l'aide d'une baguette toutes les boules de la couleur choisie sur les boules suspendues sans les faire tomber (principe du jeu de Mikado) ...

**Dimensions:** 0,8x0,8x0,65



## Tablut

**Type:** Jeu de stratégie

**Origine:** Europe du Nord

**Age:** A partir de 8 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 2 joueurs

**Règle abrégée:** Les 8 pièces blanches représentant les suédois doivent protéger leur roi (pièce centrale) qui devra tenter de rejoindre l'une des cases périphériques du plateau pour gagner. Les 16 moscovites symbolisés par les pièces noires devront elles tenter de capturer le roi suédois

**Dimensions:** 0,72x0,72x0,02



## Tartes folles

**Type:** jeu d'adresse et de rapidité

**Origine:** Allemagne

**Age:** A partir de 4 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Des fruits multicolores, un plat géant, de grandes spatules ... La recette consistant , lorsqu'apparaît une carte-tarte sur le chevalet, à être le plus rapide à pouvoir reconstituer cette tarte en mettant les bons ingrédients dans sa soucoupe. Ambiance assurée ...

**Dimensions:** 0,68x0,68x0,1



## Tour de Hanoï

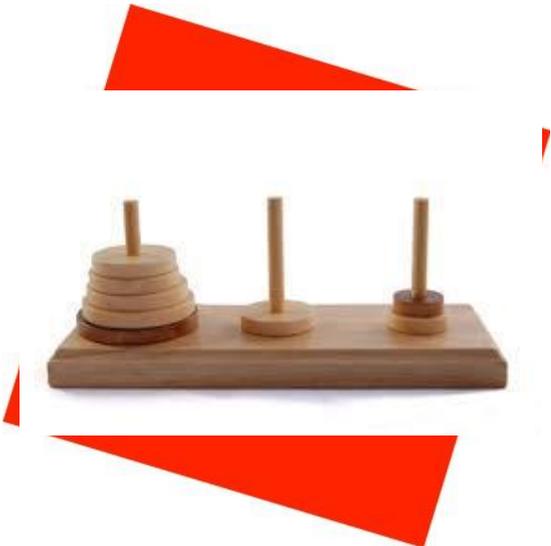
**Type:** Jeu de réflexion

**Origine:** France

**Age:** A partir de 8 ans

**Nombre de joueur:**

**Règle abrégée:**





## Trapenum

**Type:** Jeu de manipulation

**Origine:** France

**Age:** A partir de 6 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée:** Le principe du jeu est de trouver le plus vite possible, à l'intérieur du trapenum, les objets qui peuvent former une paire. Il faut réussir à les trouver rien qu'en les touchant.



## Verger

**Type:** coopératif

**Origine:**

**Age:** A partir de 3 ans

**Nombre de joueur:** 2 à 4 joueurs

**Règle abrégée :** Récupérer tous les fruits, avant d'avoir reconstituer le puzzle du corbeau. Pour cela les joueurs lancent le dé chacun leur tour et récupère le fruit correspondant au résultat du dé.



## Washer

**Type:** Jeu d'adresse

**Origine:** Canada

**Age:** A partir de 5 ans

**Nombre de joueur:** 2 joueurs ou +

**Règle abrégée:** Deux joueurs se positionnent face à face, à 6m l'un de l'autre. Le but du jeu va être de lancer des rondelles métalliques dans la caisse adverse et de marquer un maximum de points.



## WeyKick

**Type:** Jeu d'adresse

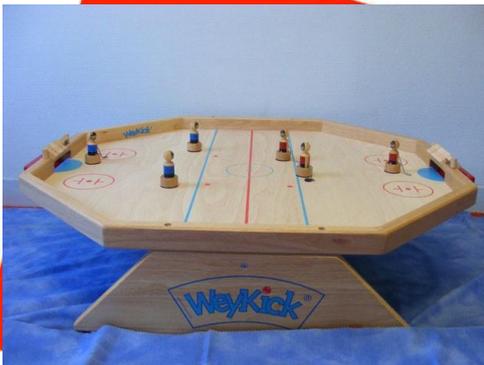
**Origine:** Suisse

**Age:** De 6 à 77 ans

**Nombre de joueur:** De 2 à 6 joueurs

**Règle abrégée:** Réussir à marquer des buts dans le camp adverse à l'aide de joueurs qui se déplacent par la force d'aimants placés sous la table de jeu ... Ambiance assurée !

**Dimensions:** 0,96x0,83x0,20





8, impasse Haute Chiffolière  
53000 LAVAL  
Tél: 02 43 56 41 31  
Mail: contact@clep-laval.fr

**CONVENTION DE PRET  
JEUX SURDIMENSIONNÉS  
Année ..... / .....**

Entre le Centre Lavallois d'Éducation Populaire, 8 impasse Haute Chiffolière 53000 LAVAL  
représenté par .....

et la structure ou famille .....  
domiciliée à (adresse et n° de tél) .....  
.....  
représentée par .....

**Article 1-** L'association Centre Lavallois d'Éducation Populaire, met à la disposition de la structure  
ou famille citée ci-dessus, les jeux surdimensionnés suivants pour la  
période: .....

.....  
.....  
.....

**Article 2-** L'emprunteur (collectivité ou famille) s'engage à utiliser les jeux surdimensionnés  
dans le cadre d'animations à but non lucratif et devra s'acquitter d'un  
abonnement annuel (collectivité) ou d'une adhésion (particulier) à l'association.

**Article 3-** Il est fortement conseillé aux structures organisatrices ou familles de prévoir un  
adulte référent pour une utilisation satisfaisante de ces jeux.

**Article 4-** Ces jeux seront à prendre au Ludoclep, situé au 8 impasse Haute Chiffolière à  
Laval (frais de transport à la charge de la structure ou de la famille).



## CLEP – Centre Lavallois d'éducation Populaire

- Article 5-** Ces jeux pourront être empruntés pour une durée maximale d'un week-end (départ des jeux: le vendredi / le retour: le mardi entre 16h et 18h30).
- Article 6-** La personne représentant l'emprunteur, conjointement avec l'animatrice(teur) professionnel(le) du Ludoclep, effectuera une vérification complète des jeux, au départ comme au retour.
- Article 7-** La structure ou la famille bénéficiant de l'emprunt s'engage à assurer la totalité des jeux empruntés pendant toute la durée du prêt.
- Article 8-** En cas de perte ou détérioration d'éléments de jeux, l'emprunteur s'engage à remplacer ou rembourser les éléments manquant ou hors d'usage.
- Article 9-** L'emprunteur s'engage à indemniser le CLEP en cas de détérioration des jeux empruntés, à hauteur de leur valeur à neuf. Une caution de 150 euros est exigée lors de la prise des jeux.
- Article 10-** Le prix de location est fixé à 10 euros par jeu de taille moyenne (\*) et à 15 euros par jeu de grande taille (\*\*).

Pour le CLEP

L'emprunteur